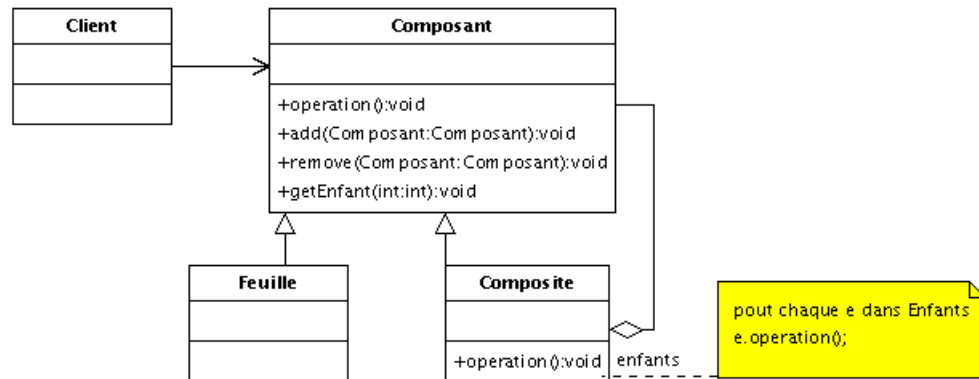


Travaux Dirigés 10 :

Etude pratique d'un Design Pattern

1 Rappel : le Composite

La figure suivante montre le diagramme de classe du Design Pattern Composite :



2 Utilisation de ce pattern

Considérez le scénario suivant, issu de Java Swing :

- Creation d'un nouveau composant 'JFrame',
- ajout de deux 'JPanel' (composites),
- Ajout d'un JLabel, d'un JTextField et d'un JButton (de type feuille) dans chaque JPanel.

Realisez les diagrammes suivants :

1. Realisez le diagramme de classe correspondant.
2. Proposez une solution pour détruire, sans laisser d'objets sans références, vos objets (à partir du client). Représentez-la sous forme de diagramme de séquence.
3. Proposez une solution pour modifier la taille des JButtons, sous forme de diagramme de séquence, à partir du client.