

Travaux Dirigés 7 :

Génération de code

1 Election

Réalisez une machine à voter : elle se compose d'un contrôleur, et de deux périphériques : une base de donnée, qui permet d'enregistrer les résultats, et une imprimante, qui donne l'accusé de réception.

Vous pouvez choisir deux candidats, par exemple Bush et Kerry.

Afin de réaliser le programme, vous utiliserez les diagrammes suivants :

1. diagramme de cas d'utilisation,
2. diagramme de classes,
3. diagramme de séquences.

Vous complétez le code dans l'onglet 'Source Code' de votre éditeur UML.

Vous effectuerez ensuite la génération de code.

Adapter le code résultant si nécessaire, et exécutez le.

2 Résultat

Vous ajouterez ensuite à votre programme la possibilité d'afficher les résultats.