

Travaux Dirigés 9 :

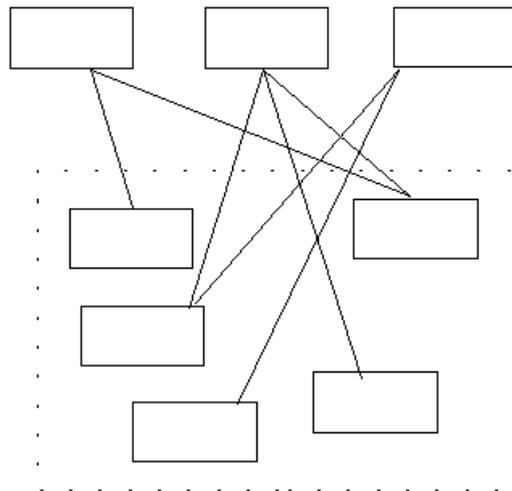
Etude d'un Design Pattern

1 Identification d'un Design Pattern

Le problème auquel vous avez à faire face est le suivant :

Vous disposez d'un système complexe, dont de nombreuses fonctionnalités doivent être accessibles depuis l'extérieur. Plusieurs systèmes client utilisent les services fournis par ce système.

Ce système est représenté par la figure suivante :



1.1 Quels sont les inconvénients de cette conception ?

1.2 Que proposez-vous pour pallier à ces inconvénients ?

Décrivez votre solution et ses conséquences (avantages/inconvénients).
Réaliser le schéma correspondant.

1.3 A quel type de Design Pattern (Creation, structure, comportement) appartient cette solution ?

1.4 Connaissez-vous le nom de la solution proposée ?

1.5 Dans quels cas cette solution est-elle utile ?

Il s'agit de déterminer ce qu'on appelle 'l'applicabilité'.

1.6 En cas de besoin, votre solution peut-elle être contournée, pour utiliser le système tel qu'il existait avant sa modification ?

1.7 Précisez les participants à ce Design Pattern, et leur rôle.

1.8 Implémentez votre solution à l'aide d'un outil de modélisation UML supportant la génération de code.