

Travaux Pratiques 2 : Rappel de Java

1 Helloworld

Créer un programme 'Helloworld.java', qui affiche à l'écran :
'Bonjour Monde :-)'

2 Programme Sandwich

Réalisez le programme suivant :

1. 1 classe Sandwich, dont le constructeur contient deux paramètres de type String sauce et viande.
2. Cette classe contient une méthode etreVendu, qui affiche "Je suis vendu, pauvre" suivi du nom de la sauce (exemple : Je suis vendu, pauvre mayonnaise!)
3. 1 classe Boulanger, avec une méthode main dans laquelle :
 - on crée un Sandwich
 - on le vend
4. Cette classe contient une méthode vendre, dont le paramètre est un Sandwich, dans laquelle on appelle la méthode etreVendu du sandwich.