

Correction

1 Devoir 1

1.1 Variables

Types de base : byte, short, int, long, double, float, boolean, etc...

```
i++ :  
i=0;  
System.out.println('i = ' + i++); // i = 0  
System.out.println('i = ' + i); // i = 1
```

```
++i :  
i=0;  
System.out.println('i = ' + ++i); // i = 1  
System.out.println('i = ' + i); // i = 1
```

Variable finale : ne peut être modifiée après son initialisation
Méthode finale : ne peut être écrasée dans une méthode fille (dans le cas d'héritage)

i++ : incrémentation après l'exécution
++i : incrémentation avant l'exécution
String - StringBuffer

String : non modifiable, plus léger.

StringBuffer : modifiable.

Méthodes spécifiques à StringBuffer :

- append
- insert
- setCharAt
- capacity
- setLength
- delete
- reverse

String.toString existe!!

1.2 Contrôle de flux

Code :

```
int[] tab = {3,2,6,4,9,2,7,1,5};  
int j = 0;  
int min = tab[0];  
int max = tab[0];  
  
while(i<tab.length){  
    if(tab[i] < min) min = tab[i];  
    if(tab[i] > max) max = tab[i];  
    i++;  
}
```

1.3 Programme

Classe : définit un ensemble d'attributs et de méthodes.

Objet : implémentation d'une classe, c'est à dire élément manipulable qui modélise un objet de la vie réelle.

Code de BonhommeNeige.java :

```
package viveLesVacances;

public class BonhommeNeige{

    boolean corps, tete, echarpe;
    String nom;

    public BonhommeNeige(String nom){
this.nom = nom;
System.out.println("Je m'appelle "+ this.nom + " le Bonhomme de Neige");
    }

    public void creerCorps(){
corps = true;
    }

    public void creerTete(){
tete = true;
    }

    public void mettreEcharpe(){
echarpe = true;
    }

}
```

Code de Joueur.java :

```
package viveLesVacances;

public class Joueur{

    static boolean echarpe = true;

    public static void passerEcharpe(BonhommeNeige bn){
echarpe = false;
bn.mettreEcharpe();
    }

    public static void main(String[] args){
BonhommeNeige toto = new BonhommeNeige("Toto");
toto.creerCorps();
toto.creerTete();
}
```

```
passerEcharpe(toto);  
    }  
}
```