

TP N° 3 Quizz

Le but de ce TP est de programmer un jeu en utilisant PHP. Le jeu se présente sous la forme d'une suite de questions. Il faut répondre correctement à chaque question pour atteindre la question suivante et ainsi aller jusqu'à la fin du quizz.

On nommera notre fichier quizz.php. Ce fichier fait appel à lui même à chaque fois que l'utilisateur clique sur le bouton envoyer.

La première question :

Quelle est le site officiel de PHP ?

Si la réponse à cette question est vide (ie. L'utilisateur a cliqué sur le bouton envoyer sans remplir la zone de saisie) rien ne se passe. Sinon, on teste la validité de cette réponse. La réponse correcte est : www.php.net

- Si la réponse donnée par l'utilisateur est correcte, un message de félicitation est affiché.
- Si elle est mauvaise, on informe l'utilisateur que sa réponse est fausse.

Les autres questions :

- Quelle est l'adresse de votre site ?. La réponse correcte est *univ-lyon2.fr*
- Quel est le nom de la commande qui affiche une chaîne de caractères ?. La réponse correcte est *echo*
- Quel est le nom de la commande qui met une chaîne de caractères en minuscule ?. La réponse correcte est *strtolower*

Pensez à stocker les questions et les réponses dans deux tableaux de chaînes de caractères. A chaque étape du quizz, on affiche la question correspondante.

- Si la réponse est bonne et on n'est pas dans la dernière étape, on affiche le message "*Bonne réponse, vous pouvez passer à la question suivante*" et on donne un lien vers cette question.
- Si la réponse est bonne et on est dans la dernière étape, on affiche le message "*Bonne réponse, vous avez fini le quizz*"
- Si la réponse est mauvaise, on affiche le message "*Mauvaise réponse, vous devez bien répondre pour passer à la question suivante*". On laisse à l'utilisateur la possibilité de modifier sa réponse.